**PROJEKTY UCHWAŁ ZWYCZAJNEGO WALNEGO ZGROMADZENIA   
VR FACTORY GAMES SPÓŁKA AKCYJNA W WARSZAWIE  
ZWOŁANEGO NA 30 CZERWCA 2022 R.**

**UCHWAŁA NR 1**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie wyboru Przewodniczącego Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

Działając na podstawie art. 409 § 1 Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna postanawia wybrać na Przewodniczącego Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki Panią/Pana \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 2**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie przyjęcia porządku obrad Zgromadzenia**

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie postanawia przyjąć porządek obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki w brzmieniu:

1. Otwarcie obrad.
2. Wybór Przewodniczącego Zgromadzenia.
3. Stwierdzenie prawidłowości zwołania Zgromadzenia i jego zdolności do podejmowania uchwał.
4. Przyjęcie porządku obrad.
5. Rozpatrzenie i podjęcie uchwały w sprawie zatwierdzenia sprawozdania Zarządu z działalności spółki VR FACTORY GAMES S.A. w roku 2021.
6. Rozpatrzenie i podjęcie uchwały w sprawie zatwierdzenia sprawozdania finansowego spółki VR FACTORY GAMES S.A. za rok 2021.
7. Podjęcie uchwały w sprawie pokrycia straty za rok 2021.
8. Podjęcie uchwał w sprawie udzielenia Członkom Zarządu absolutorium z wykonania przez nich obowiązków w roku 2021.
9. Podjęcie uchwał w sprawie udzielenia Członkom Rady Nadzorczej absolutorium z wykonania przez nich obowiązków w roku 2021.
10. Podjęcie uchwały w sprawie zmiany statutu Spółki.
11. Podjęcie uchwały w sprawie przyjęcia tekstu jednolitego statutu Spółki.
12. Zamknięcie obrad Zgromadzenia.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 3**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie odstąpienia od wyboru Komisji Skrutacyjnej**

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie postanawia odstąpić od wyboru Komisji Skrutacyjnej.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 4**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie zatwierdzenia sprawozdania Zarządu z działalności spółki VR FACTORY GAMES S.A. w roku 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1 i art. 395 § 2 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne

Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie zatwierdza sprawozdanie Zarządu z działalności spółki VR FACTORY GAMES S.A. za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 5**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie zatwierdzenia jednostkowego sprawozdania finansowego spółki VR FACTORY GAMES S.A. za rok 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 1) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne

Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie zatwierdza sprawozdanie finansowe Spółki za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. obejmujące:

1. wprowadzenie do sprawozdania finansowego;
2. bilans sporządzony na dzień 31.12.2021 r., który po stronie pasywów i aktywów wykazuje kwotę **35 256 017,03 zł**;
3. rachunek zysków i strat za okres od dnia 01.01.2021 r. do dnia 31.12.2021 r. wykazujący stratę netto w kwocie **-243 803,96 zł**;
4. zestawienie zmian w kapitale własnym;
5. rachunek przepływów pieniężnych;
6. dodatkowe informacje i objaśnienia.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 6**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie pokrycia straty za rok 2021**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 2) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, iż strata netto Spółki za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. w kwocie **-243 803,96** zł zostanie w całości pokryta z zysków przyszłych okresów.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 7**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Zarządu Spółki Sławomirowi Karolowi Matulowi absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Panu Sławomirowi Karolowi Matulowi absolutorium z wykonania przez niego obowiązków Prezesa Zarządu Spółki za okres od 18.11.2021 r. do 31.12.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 8**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Zarządu Spółki Arturowi Górskiemu absolutorium z wykonania**

**przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Panu Arturowi Górskiemu absolutorium z wykonania przez

niego obowiązków Prezesa Zarządu Spółki za okres od 01.01.2021 r. do 17.11.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 9**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Robertowi Skolimowskiemu**

**absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Robertowi Skolimowskiemu absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 10**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Romanowi Pudełko absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt. 1 i art. 395 § 2 pkt 3 Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Romanowi Pudełko

absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 01.01.2021 r. do 15.09.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 11**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Dawidowi Sibilakowi absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Dawidowi Sibilakowi absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 01.01.2021 r. do 15.09.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 12**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Zbisławowi Laskowi absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Zbisławowi Laskowi absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 01.01.2021 r. do 15.09.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 13**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Sławomirowi Jaroszowi absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Sławomirowi Jaroszowi absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 01.01.2021 r. do 15.09.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 14**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Dariuszowi Koreckiemu absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Dariuszowi Koreckiemu absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 15.09.2021 r. do 31.12.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 15**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Annie Matul absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Pani Annie Matul absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 15.09.2021 r. do 31.12.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 16**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Aminowi Algawam absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Aminowi Algawam absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 15.09.2021 r. do 31.12.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 17**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie udzielenia Członkowi Rady Nadzorczej Spółki Łukaszowi Błażejczykowi absolutorium z**

**wykonania przez niego obowiązków w roku obrotowym 2021**

Działając na podstawie art. 393 pkt 1) i art. 395 § 2 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwala, co następuje:

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie udziela Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Łukaszowi Błażejczykowi absolutorium z wykonania przez niego obowiązków w okresie od 15.09.2021 r. do 31.12.2021 r.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 18**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie zmian w statucie Spółki**

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie niniejszym podejmuje uchwałę o:

1. **Zmianie art. 4 statutu Spółki poprzez uchylenie jego dotychczasowej treści i nadaniu mu nowego następującego brzmienia:**

***„Artykuł 4***

*Przedmiotem przedsiębiorstwa Spółki jest:*

1. *Reprodukcja zapisanych nośników informacji (18.20.Z),*
2. *Produkcja komputerów i urządzeń peryferyjnych (26.20.Z),*
3. *Produkcja sprzętu (tele)komunikacyjnego (26.30.Z),*
4. *Produkcja instrumentów i przyrządów pomiarowych, kontrolnych i nawigacyjnych (26.51.Z),*
5. *Naprawa i konserwacja maszyn (33.12.Z),*
6. *Naprawa i konserwacja urządzeń elektronicznych i optycznych (33.13.Z),*
7. *Instalowanie maszyn przemysłowych, sprzętu i wyposażenia (33.20.Z),*
8. *Wykonywanie instalacji elektrycznych (43.21.Z),*
9. *Wykonywanie instalacji wodno-kanalizacyjnych, cieplnych, gazowych i klimatyzacyjnych (43.22.Z),*
10. *Sprzedaż hurtowa komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania (46.51.Z),*
11. *Sprzedaż hurtowa sprzętu elektronicznego i telekomunikacyjnego oraz części do niego (46.52.Z),*
12. *Sprzedaż hurtowa pozostałych maszyn i urządzeń biurowych (46.66.Z),*
13. *Wydawanie czasopism i pozostałych periodyków (58.14.Z),*
14. *Pozostała działalność wydawnicza (58.19.Z),*
15. *Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych (58.21.Z),*
16. *Działalność w zakresie telekomunikacji przewodowej (61.1O.Z),*
17. *Działalność w zakresie telekomunikacji bezprzewodowej, z wyłączeniem telekomunikacji satelitarnej (61.20.Z),*
18. *Działalność w zakresie telekomunikacji satelitarnej (61.30.Z),*
19. *Działalność w zakresie pozostałej telekomunikacji 61.90.Z),*
20. *Działalność związana z oprogramowaniem (62.01.Z),*
21. *Działalność związana z doradztwem w zakresie informatyki (62.02.Z),*
22. *Działalność związana z zarządzaniem urządzeniami informatycznymi (62.03.Z),*
23. *Pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych (62.09.Z),*
24. *Przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting} i podobna działalność (63.11.Z),*
25. *Działalność portali internetowych (63.12.Z),*
26. *Pozostałe formy udzielania kredytów (64.92.Z),*
27. *Pozostała finansowa działalność usługowa, gdzie indziej niesklasyfikowana, z wyłączeniem ubezpieczeń i funduszów emerytalnych (64.99.Z),*
28. *Pozostała działalność wspomagająca usługi finansowe, z wyłączeniem ubezpieczeń i funduszów emerytalnych (66.19.Z),*
29. *Działalność rachunkowo-księgowa; doradztwo podatkowe (69.20.Z)*
30. *Działalność firm centralnych (head offices) i holdingów, z wyłączeniem holdingów finansowych (70.10.Z),*
31. *Pozostałe doradztwo w zakresie prowadzenia działalności gospodarczej i zarządzania (70.22.Z)*
32. *Działalność w zakresie inżynierii i związane z nią doradztwo techniczne (71.12.Z),*
33. *Pozostałe badania i analizy techniczne (71.20.B),*
34. *Badania rynku i opinii publicznej (73.20.Z),*
35. *Działalność w zakresie specjalistycznego projektowania (74.10.Z),*
36. *Pozostała działalność profesjonalna, naukowa i techniczna, gdzie indziej niesklasyfikowana (74.90.Z),*
37. *Wynajem i dzierżawa maszyn i urządzeń biurowych, włączając komputery (77.33.Z),*
38. *Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim (77.40.Z),*
39. *Działalność ochroniarska w zakresie obsługi systemów bezpieczeństwa (80.20.Z),*
40. *Działalność centrów telefonicznych (call center) (82.20.Z),*
41. *Działalność związana z organizacją targów, wystaw i kongresów (82.30.Z),*
42. *Pozostałe pozaszkolne formy edukacji, gdzie indziej niesklasyfikowane (85.59.B),*
43. *Naprawa i konserwacja komputerów i urządzeń peryferyjnych (95.11.Z),*
44. *Naprawa i konserwacja sprzętu (tele)komunikacyjnego (95.12.Z)”*
45. **Zmianie art. 5 ust. 8 statutu Spółki poprzez uchylenie jego dotychczasowej treści i nadaniu mu nowego następującego brzmienia:**

*„8. Akcje są niepodzielne. Współuprawnieni z akcji wykonują swoje prawa w Spółce przez wspólnego przedstawiciela, a za świadczenia związane z akcją odpowiadają solidarnie.”*

1. **Zmianie art. 51 statutu Spółki poprzez uchylenie go w całości.**
2. **Zmianie art. 10 ust. 4 statutu Spółki poprzez uchylenie jego dotychczasowej treści i nadaniu mu nowego następującego brzmienia**:

***„****4.**Jeżeli Zarząd jest jednoosobowy do składania oświadczeń woli oraz podpisywania w imieniu Spółki upoważniony jest jedyny członek zarządu jednoosobowo. Jeżeli Zarząd jest wieloosobowy, Spółka jest reprezentowana przez dwóch Członków Zarządu działających łącznie lub przez jednego członka Zarządu działającego łącznie z prokurentem, przy czym Prezes Zarządu uprawniony jest zawsze do samodzielnej reprezentacji Spółki.”*

1. **Zmianie art. 18 ust. 2 statutu Spółki poprzez uchylenie jego dotychczasowej treści i nadaniu mu nowego następującego brzmienia:**

*„2. Rada Nadzorcza oraz akcjonariusze reprezentujący co najmniej 1/20 (jedną dwudziestą) kapitału akcyjnego mogą żądać umieszczenia poszczególnych spraw na porządku obrad najbliższego Walnego Zgromadzenia.”*

1. **Zmianie art. 19 statutu Spółki poprzez uchylenie jego dotychczasowej treści i nadaniu mu nowego następującego brzmienia:**

*„Artykuł 19*

*Walne Zgromadzenia odbywają się w siedzibie Spółki”*

1. **Zmianie art. 20 ust. 1 statutu Spółki poprzez uchylenie jego dotychczasowej treści i nadaniu mu nowego następującego brzmienia:**

*„1. Dla ważności uchwał Walnego Zgromadzenia wymagana jest obecność na Zgromadzeniu akcjonariuszy reprezentujących co najmniej 50% kapitału akcyjnego.”*

1. **Zmianie art. 25 ust. 1 statutu Spółki poprzez uchylenie jego dotychczasowej treści i nadaniu mu nowego następującego brzmienia**:

*„1. Na pokrycie strat bilansowych Spółka utworzy kapitał zapasowy, na który będą dokonywane coroczne odpisy, w wysokości nie mniejszej niż 8 (osiem)% czystego zysku rocznego, do czasu kiedy kapitał zapasowy osiągnie wysokość równą wysokości 1/3 (jednej trzeciej) kapitału akcyjnego.”*

1. **Zmianie art. 25 ust. 4 statutu Spółki poprzez uchylenie jego dotychczasowej treści i nadaniu mu nowego następującego brzmienia:**

*„4. Termin wypłaty dywidendy, ustala zwyczajne walne zgromadzenie. Zwyczajne walne zgromadzenie ustala termin wypłaty dywidendy na dzień przypadający nie wcześniej niż pięć dni i nie później niż trzy miesiące od dnia powzięcia uchwały o podziale zysku. Jeżeli uchwała zwyczajnego walnego zgromadzenia nie określa dnia dywidendy, dniem dywidendy jest dzień przypadający pięć dni od dnia powzięcia uchwały o podziale zysku.”*

1. **Zmianie art. 26 ust. 3 - 7 statutu Spółki poprzez uchylenie ich w całości.**

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

**UCHWAŁA NR 19**

**podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie**

**spółki pod firmą VR FACTORY GAMES Spółka Akcyjna w Warszawie**

**w dniu 30 czerwca 2022 roku**

**w sprawie przyjęcia tekstu jednolitego statutu Spółki**

§ 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie niniejszym podejmuje uchwałę w sprawie przyjęcia tekstu jednolitego statutu Spółki zgodnie z Załącznikiem nr **[•]** do protokołu z niniejszego Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.